

## Leistungsumfang Spiele & Tipps

---

### Tactical Sailing bietet:

#### Überblick:

**14 Segelboote** in mehreren Farben zum Spielen, Lernen und Regattasegeln:

Opti, Laser, Finn, 420er, 470er, Korsar, Kiel- und Schwertzugvogel, H-Boot, 29er, 49er, J/70, Fareast 31F und TP 52-Yacht mit 1 Satz Segel, je nach Bootstyp mit Groß- und Vorsegel, Spinnaker oder Gennaker in Bootsfarbe.

**Segel-Simulator** zum Setzen, Bergen, Fieren und Dichtholen, Polardiagramme für beste Geschwindigkeiten im 360° Spektrum.

**Wind-Simulator** mit: 64 Windregionen, Böen, Flauten, drehenden und oszillierenden Winden mit Simulation der Windleiter.

#### **Spiele gegen den Wind:**

21 taktische Tipps vom Start bis Zieleinlauf, animiert durch Computersimulation in audiovisueller Form präsentiert:

**Tracking Line System**, gesegelte Strecke Liniendiagramm vom Start bis Ziel, Sparringspartner mit gleichem Boot (Spiel gegen den Wind).

#### **Spiele Boot gegen Boot**

16 Tipps Wegerechregeln - World Sailing (ISAF) Rules: Wegerecht bei Wind von entgegengesetzter Seite, von gleicher Seite mit/ohne Überlappung, Bahnmarkenraum geben. Mit Jury Kontrolloptionen, Frühstartkontrolle an der Startlinie (OCS), Bojenberührung, Bootsberührung, Protestkonto mit Penalty Zähler 1 "Hit-me" automatische Erkennung für Protestmeldung

**Slalom-Segeln** ist Spielspaß ohne Ende Spielspaß ohne Ende Parallel-Slalom-Segeln Wie beim traditionellen Slalom im Wintersport geht es auch hier um Geschwindigkeit, das Ziel schnellstmöglich zu erreichen.

#### **Genre-Mix aus Sport, Strategie und Simulation**

"Dieses Genre ist ein Qualitätsmerkmal: Ein hoher Wiederspielwert wird vermittelt. Genremix bezeichnet den steten oder zumindest möglichen Wechsel zwischen unterschiedlichen Genres. Mehrere grundlegende Spielideen sind folglich miteinander verknüpft. Der Spieler muss auf mehreren Ebenen agieren, die sich durch Spielperspektive, Aufgaben, Komplexität, Zielsetzung und Anspruch unterscheiden." Siehe: [www.usk.de/pruefverfahren/genres](http://www.usk.de/pruefverfahren/genres)

**Freigegeben ohne Altersbegrenzung USK 0 (PEGI OK)** gemäß § 14 Jugendschutzgesetz (JuSchG). Siehe: [www.usk.de](http://www.usk.de)

#### **Updates kostenlos**

Kostenlose Updates in der Tactical Sailors Lounge. [Melde dich in der Lounge an](#), dort erhältst du stets Informationen über die Leistungen der Updates und Upgrades.

## Leistungsumfang Spiele & Tipps

---

### Liste des Leistungsumfangs:

Erste Schritte für Anfänger:

- » Ein Boot steuern
- » Gegen den Wind segeln - Kreuzen und Wenden
- » Mit dem Wind segeln - Segelstellungen und Halsen
- » Bootsgeschwindigkeit - Abfallen und Anluven
- » Steuere einen ersten Kurs rund um die Bojen

Das Tracking Line System zeichnet deinen gesegelten Weg und visualisiert somit deine Manöver.

4 Übungen für Anfänger:

- 1 Wenden und Halsen
- 1 Anluven und Abfallen
- 1 Gegen den Wind segeln
- 1 Mit dem Wind segeln

10 Spielfelder gegen den Wind:

- 3 Wind 1x1, 2x2, 3x3 (einfach)
- 2 Wind 4x4, 5x5 (mittel)
- 2 Wind 6x6, 7x7 (schwierig)
- 1 Schachbrettwind 8x8 (komplex)
- 1 Böen und Flauten 8x8 (komplex)
- 1 Kachelwind 8x8 (sehr komplex)

2 Trainingsszenen - Spiel mit dem Wind

- 1 Wind 1x1 manuell einstellbar
- 1 Wind 3x3 manuell einstellbar

6 Regattafelder mit klassischen Kursen:

- 1 Up-and-Down Kurs
- 1 Dreieckskurs
- 1 Trapezkurs
- 1 Küstenrevier
- 2 Kurse Rund um die Insel

4 Kursbahnen:

- 1 Fleet Race
- 1 Match Race
- 1 Olympischer Kurs
- 1 Langstreckenkurs

## Leistungsumfang Spiele & Tipps

---

14 Segelboote in mehreren Farben zum Spielen, Lernen und Regattasegeln:  
Opti, Laser, Finn, 420er, 470er, Korsar, Kiel- und Schwertzugvogel, H-Boot, 29er, 49er, J/70,  
Fareast 31F und TP 52-Yacht mit folgenden Ausstattungen:

1 Satz Segel, je nach Bootstyp mit Groß- und Vorsegel, Spinnaker oder Gennaker in  
Bootsfarbe.

1 Segel-Simulator zum Setzen, Bergen, Fieren und Dichtholen

1 Satz Polardiagramme für beste Geschwindigkeiten im 360° Spektrum

1 Steuerkonsole für einen Segler, ein Boot mit Sparringspartner  
mit 1-Click Wenden, Halsen, Anluven, Abfallen (Gegen den Wind)

1 Steuerkonsole für zwei Segler mit zwei Booten  
mit 1-Click Anluven, Abfallen (Boot gegen Boot)

1 Feinsteuerung 360° Kreis

1 Navigationsautomatik (Autopilot im Spiel gegen den Wind)

1 Kompass (Analog und Digital) für Fahrtrichtungsanzeige

1 Speedlog für Bootsgeschwindigkeit (Knoten)

1 Display "velocity made good" [VMG] (Boot gegen Boot)

1 Windmesser (Richtung und Stärke)

Display Optionen am Boot

1 Magic-Verklicker (Windrichtung und -stärke)

1 Peilungslinie zur Boje

2 Anliegelinien zum Wind mit Wende- und Halsenwinkel

2 Überlappungslinien am Heck, variable Längen

1 Tracking Line System, gesegelte Strecke  
Liniendiagramm vom Start bis Ziel

1 Spot light

1 Sparringspartner mit gleichem Boot (Spiel gegen den Wind)

1 Stoppuhr / Startuhr mit Countdown-Timer

1 Wind-Simulator mit:

64 Windregionen, Böen, Flauten, drehenden und oszillierenden Winden

12 Windbojen im Spiel- und Regattafeld,  
zusätzliche Windbojen sind frei platzierbar

1 Wind Wegion on/off

1 Wind Leiter einstellbare Rotation und Kontrast

Display Optionen am Spiel- und Regattafeld mit:

1 Zonenmarkierung je Boje

2 Anliegelinien je Boje, windabhängig simuliert an Steuer- und Backbord

## Leistungsumfang Spiele & Tipps

---

### **Spiel gegen den Wind:**

21 taktische Tipps vom Start bis Zieleinlauf, animiert durch Computersimulation in audiovisueller Form präsentiert:

- 1 Startlinie
- 5 Kreuzkurs
- 5 Vorwindstrecke
- 7 Winddrehungen
- 1 Geschwindigkeit
- 1 Feldtaktik
- 1 Zielkreuz

### **Spiel Boot gegen Boot**

- 5 Jury Kontrolloptionen
- 1 Frühstartkontrolle an der Startlinie (OCS)
- 1 Bojenberührung
- 1 Bootsberührung
- 1 Protestkonto mit Penalty Zähler
- 1 "Hit-me" - automatische Erkennung für Protestmeldung
  
- 7 Wettfahrtkontrolloptionen:
  - 1 Information über den zu segelnden Kurs
  - 1 Vorbereitungssignal, -zeit
  - 1 Countdown-Timer
  - 1 Startzeitkontrolle (Timer)
  - 1 Kurskontrolle der Bojenreihenfolge von Start bis Ziel
  - 1 Kontrolle der vorgeschriebenen Bahnrundungen an Steuer- oder Backbord
  - 1 Ziellinienüberquerung mit Einlaufzeit (Timer)

### **16 Tipps Vorfahrtsregeln - World Sailing Regeln:**

- 1 Wegerecht und Vorfahrtsregeln
- 7 Wind von entgegengesetzter Seite
- 4 Wind von gleicher Seite mit/ohne Überlappung
- 1 Während des Wendens
- 1 Anspruch auf Raum
- Wegerechts- und Vorfahrtsregeln an Bahnmarken:
  - 1 Bahnmarkenraum geben
  - 1 Erreichen der Zone

Hilfe-Funktion mit Bedienungshinweisen, inklusive Registrierung in der Tactical Sailors Lounge.

## **Slalom-Segeln - Spielspaß ohne Ende**

Parallel-Slalom-Segeln. Wie beim traditionellen Slalom im Wintersport geht es auch hier um Geschwindigkeit, das Ziel schnellstmöglich zu erreichen. Das wirklich Besondere und Ungewöhnliche am Slalom-Segeln am PC ist: Du spielst mit dem Wind. Aber der Wind spielt

## Leistungsumfang Spiele & Tipps

---

auch gegen dich! Dieser Wind ist einfach der Horror! Er dreht von Sekunde zu Sekunde und ist unberechenbar. Diese ungewöhnliche Art Slalom zu segeln, beginnt auf einem Kurs mit 8 Bojen. Dann steigerst du dich und kannst mit deinem Boot auf schwierigeren "Pisten" mit 16, 24 und sogar 32 Bojen an den Start gehen. Du kannst allein gegen den Computer - einen fiktiven Sparringspartner - segeln oder auch im direkten Vergleich mit einem Segelfreund im zweiten Boot herausfinden, wer bei diesem ungewöhnlichen Parallel-Slalom die Nase vorn hat.

## Genre-Mix aus Sport, Strategie und Simulation

"Dieses Genre ist ein Qualitätsmerkmal: Ein hoher Wiederspielwert wird vermittelt. Genre-Mix bezeichnet den steten oder zumindest möglichen Wechsel zwischen unterschiedlichen Genres. Mehrere grundlegende Spielideen sind folglich miteinander verknüpft. Der Spieler muss auf mehreren Ebenen agieren, die sich durch Spielperspektive, Aufgaben, Komplexität, Zielsetzung und Anspruch unterscheiden." Siehe: [www.usk.de/pruefverfahren/genres](http://www.usk.de/pruefverfahren/genres)

## Freigegeben ohne Altersbegrenzung USK 0 (PEGI OK)

Freigegeben "ohne Altersbeschränkung" (USK 0) gemäß § 14 Jugendschutzgesetz (JuSchG). Bei den Spielen ohne Altersbeschränkung handelt es sich um Spiele, die sich sowohl direkt an Kinder und Jugendliche als auch an Erwachsene als Käuferschicht richten. USK 0 ist equivalent zur europäischen PEGI OK Klassifizierung. Die USK ist die freiwillige Selbstkontrolle der Computerspielewirtschaft und damit die verantwortliche Stelle für die Prüfung von Computerspielen in Deutschland. Siehe: [www.usk.de](http://www.usk.de)



## Updates

Kostenlose Updates in der Tactical Sailors Lounge.  
Melde dich in der Lounge an, dort erhältst du stets Informationen über die Leistungen der Updates und Upgrades.

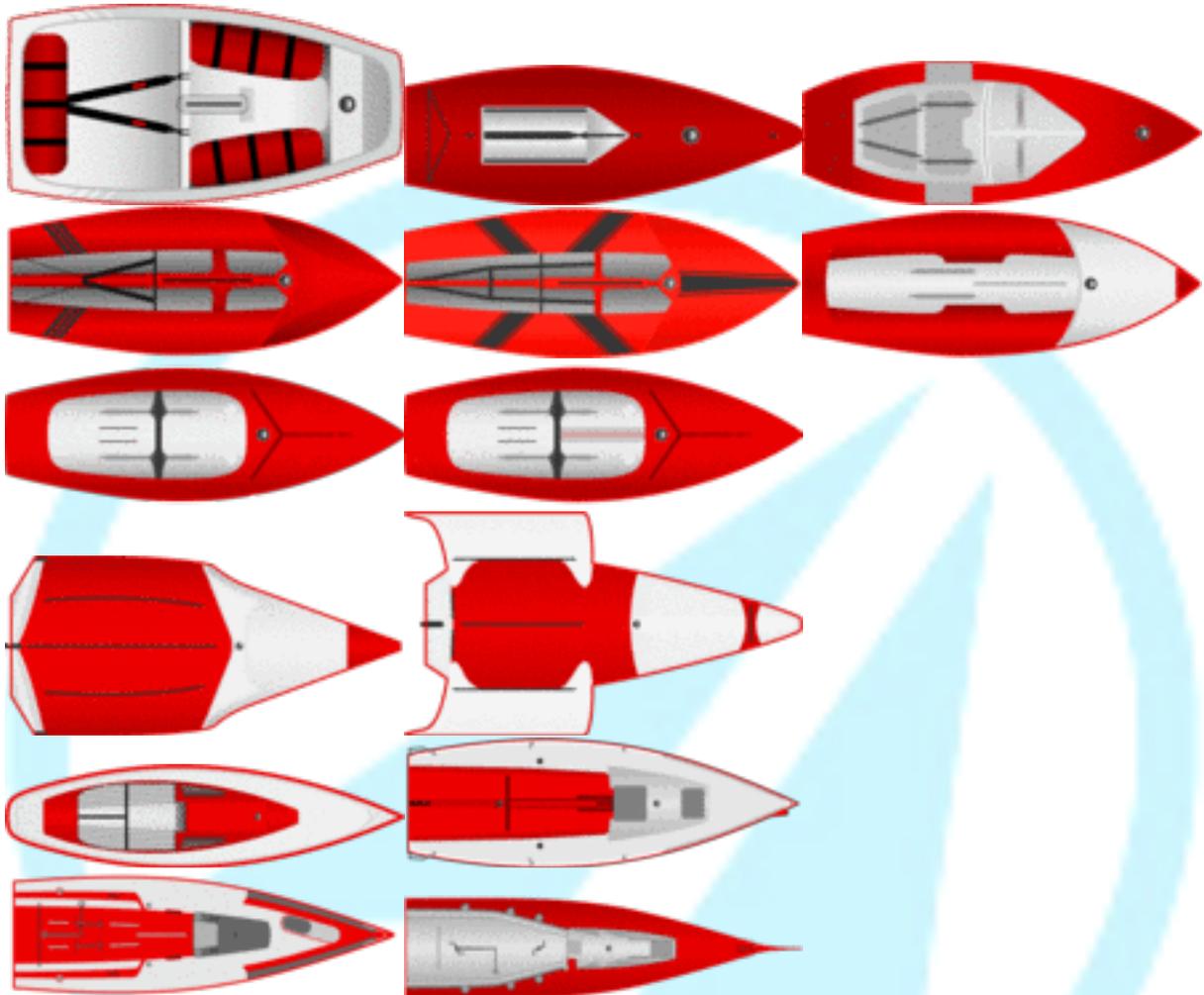
## Empfohlene Systemanforderungen

Windows PC (XP, VISTA, Win 7, 8, 10 oder 11), Linux OS oder Mac OS X (ab 10.7 Lion, El Captain, Sierra, Catalina, aber NICHT Big Sur) mit Java Standard Edition 6, Internetverbindung nur zur Aktivierung des Lizenzschlüssels erforderlich, danach kann das Programm ohne Internet gestartet werden. Bildschirm: 1024x768 Pixel (4:3 Format), Grafikkarte 512 MB, Sound-mp3, Pentium-4, 1GB RAM, 290 MB Festspeicher, Tastatur- oder Maus, Maus-Rad empfohlen, Game Pad mit programmierbaren Tasten geeignet.

## Leistungsumfang Spiele & Tipps

---

### Boote



© sukato.de

## Leistungsumfang Spiele & Tipps

### Screenshots

